

LEGGERE, CHE DIVERTIMENTO!

Itinerario metodologico didattico per la scuola dell'infanzia e primaria

Un percorso che stimola alla lettura perchè capace di gratificare e incuriosire il piccolo lettore.

Idea e realizzazione di Vito De Lillo

Destinatari:

- 6-10 anni
- Sogetti in situazione di handicap

Obiettivi:

- Sviluppo della motivazione alla lettura
- Sviluppo del senso estetico
- Sviluppo della comprensione
- Sviluppo delle capacità di comprendere la interconnessione logica tra gli eventi
- Sviluppo delle capacità di scegliere autonomamente
- Sviluppo delle capacità di prendere decisione
- Arricchimento lessicale

Contenuti e struttura:

Con "LEGGERE, CHE DIVERTIMENTO!" finalmente tutti a leggere. Leggere non fine a se stesso ma leggere per capire, per imparare e soprattutto per divertirsi. Il software infatti presenta due percorsi, ricchi di esercizi, molto accattivanti e stimolanti per i bambini che così vengono stimolati a leggere e a operare da soli o insieme ai loro compagni di classe. I percorsi: "Leggi e colora" e "Cambia storia: Leggi scegli e continua" sono ricchi di testi graduati e da una grafica molto stimolante e interattiva. Altri percorsi mirano ad arricchire il lessico.