

GIOCO TRA LETTERE E NUMERI

Itinerario metodologico didattico per la scuola dell'infanzia e primaria
Finalmente! Ora puoi giocare con le lettere e i numeri.

Idea e realizzazione di Vito De Lillo

Destinatari:

3-6 anni

Obiettivi:

- Sviluppo dell'ascolto
- Sviluppo della memorizzazione
- Sviluppo della motricità fine
- Conoscere le lettere in stampatello
- Riconoscerle associandole ad eventi grafici e sonori
- Contare e numerare in ordine progressivo.
- Leggere e riconoscere i numeri

Contenuti e struttura:

Il software parte dalle lettere in stampatello con una cartone animato associato alla canzone "Nel mondo delle lettere" dove il bambino potrà riconoscere nei personaggi le singole lettere in stampatello.

Altri esercizi ricchi di input grafici, sonori e di animazione impegnano il bambino in attività di ascolto, di memorizzazione di lettere, eventi e di conoscenza dei numeri e della loro successione.